

โครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร การประยุกต์ใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบ  
และผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟน  
ระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๓ ธันวาคม ๒๕๖๕

---

## ๑. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันนโยบายรัฐบาล ๔.๐ ได้มีการดำเนินการจัดตั้งยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี และแผนพัฒนา  
ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมด้านการพัฒนาความสามารถด้านการใช้ดิจิทัล (Digital Literacy) โดยให้มี  
การพัฒนาศักยภาพด้านการใช้ดิจิทัล นำไปสู่การเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานของบุคลากรภาครัฐ

สำนักงานปลัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ มีวิสัยทัศน์ องค์กรสมรรถนะสูงในการอำนวยความสะดวก  
และสนับสนุนการพัฒนาการเกษตรและสหกรณ์อย่างบูรณาการ สู่ผลสัมฤทธิ์เพิ่มคุณภาพชีวิตเกษตรกร  
และมีพันธกิจ ในการกำกับดูแล สนับสนุนและประสานงานให้หน่วยงานในสังกัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์  
มีสมรรถนะประสิทธิภาพและประสิทธิผลในการทำงานเพิ่มขึ้น รวมทั้งการสร้างพื้นฐานระบบการบริหารจัดการ  
ที่ดีของกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ และได้เล็งเห็นถึงความสำคัญทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล  
โลกแห่งยุคดิจิทัล การสื่อสาร มีความสะดวก รวดเร็ว ทุกคนสามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสาร และ  
การประชาสัมพันธ์ได้อย่างรวดเร็ว ทุกคนและทุกหน่วยงานสามารถรับ-ส่งข้อมูลข่าวสารรวมถึงสามารถ  
ผลิตสื่อมัลติมีเดียด้วยอุปกรณ์ Smartphone แล้วนำเสนอได้อย่างรวดเร็วขึ้นเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน  
มากขึ้น การทำงานเป็นกลุ่ม (Workgroup Computing) โดยการแบ่งปันใช้สื่อมัลติมีเดียชุดเดียวกัน และ  
การแก้ไขร่วมกัน ส่งผลให้ความร่วมมือในการทำงานและเกิดผลงานได้อย่างรวดเร็ว เป็นการสร้างเครือข่าย  
ให้มีคุณภาพและประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

สถาบันเกษตรกรราธิการ ได้เล็งเห็นความสำคัญของการพัฒนาความสามารถด้านการใช้  
เทคโนโลยีดิจิทัล ดังนั้น เพื่อเพิ่มความสามารถพัฒนาช่องทางในการสื่อสาร และสามารถนำข้อมูล  
ไปประชาสัมพันธ์เผยแพร่ต่ออย่างถูกต้อง รวดเร็ว และครบถ้วน ตอบสนองในการเพิ่มขีดความสามารถ  
ของผู้ปฏิบัติงานของกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ สถาบันฯ จึงจัดทำโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร  
การประยุกต์ใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟน ให้แก่บุคลากรของ  
ส่วนราชการในสังกัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้ มีทักษะสามารถประยุกต์ใช้  
แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัลด้วยสมาร์ทโฟนได้ และสามารถพัฒนาช่องทางในการสื่อสาร เพื่อ  
นำข้อมูลไปเผยแพร่ต่อได้อย่างถูกต้อง รวดเร็วและน่าสนใจ เพื่อที่จะได้ปฏิบัติงานของกระทรวงเกษตรและ  
สหกรณ์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## ๒. วัตถุประสงค์

๑. เพื่อให้ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้และพัฒนาความสามารถในการปฏิบัติงานออกแบบ  
และผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อการประชาสัมพันธ์ด้วยสมาร์ทโฟนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๒. สามารถออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัลเพื่อเผยแพร่ด้วยสมาร์ทโฟน และสามารถพัฒนา  
ช่องทางในการสื่อสารเพื่อนำข้อมูลไปประชาสัมพันธ์เผยแพร่ต่ออย่างถูกต้อง รวดเร็ว และน่าสนใจ

### ๓. หัวข้อในการฝึกอบรม

#### ๓.๑ การใช้งานแอปพลิเคชัน Canva

- แนะนำการใช้งานเบื้องต้น และ Template
- กำหนดขนาดและ Layout เครื่องมือการใช้งาน
- การตกแต่งกราฟฟิก กรอบรูป และรูปทรง
- การตกแต่งกราฟฟิกแบบการไล่เฉดสี และเส้นต่าง ๆ
- การใส่ข้อความ การเลือกใช้สี การออกแบบโปสเตอร์ และภาพเคลื่อนไหว
- การใช้งานและตัดต่อคลิปวิดีโอและตัดต่อไฟล์เสียง
- การสร้างวิดีโอสั้นแนะนำตัวเอง แนะนำองค์กร

#### ๓.๒ การใช้งานแอปพลิเคชัน Kinemaster

- การนำเข้ารูปภาพ คลิปวิดีโอ เสียง การลบ ย้ายตำแหน่ง ไฟล์ต่าง ๆ
- การปรับแต่งไฟล์ภาพและวิดีโอ การย้อมสีวิดีโอด้วย Filter/Adjustment
- การใช้คำสั่ง Pan & Zoom การเพิ่มลดความเร็วของวิดีโอ ด้วย Speed
- การแยกเสียงออกจากคลิปวิดีโอ การตัดต่อวิดีโอ ด้วย Trim/Split
- การเพิ่มข้อความ การ Export งานวิดีโอ การใช้ฟังก์ชัน Overlay
- การเปลี่ยนฉาก transition การเพิ่มแทรกเสียง และดนตรีประกอบ
- การใช้ Chroma ทำวิดีโอเปลี่ยนฉากหลัง การใช้ Theme สำเร็จรูป

### ๔. วิธีการฝึกอบรม

รูปแบบการเรียนรู้ระบบออนไลน์ ผ่านโปรแกรม Zoom ในเวลาราชการ โดยใช้ Application หรือ เทคโนโลยีสมาร์ตโฟนที่รองรับรูปแบบการเรียนรู้และพัฒนาบุคลากรแบบออนไลน์

### ๕. กลุ่มเป้าหมาย

บุคลากร สังกัดกระทรวงเกษตรและสหกรณ์ จำนวน ๕๐ คน

### ๖. กำหนดการฝึกอบรมและสถานที่ฝึกอบรม

ระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๓ ธันวาคม ๒๕๖๕ รวม ๔ วันทำการ โดยการอบรมออนไลน์ โดยใช้โปรแกรม ZOOM Cloud Meetings สู่ปลายทางของผู้เข้ารับการฝึกอบรม

### ๗. วิทยากร

วิทยากรภาคเอกชนที่มีความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน

### ๘. งบประมาณ

เบิกจ่ายจากเงินงบประมาณประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๖ แผนงานพื้นฐาน ด้านการสร้าง  
 ความสามารถในการแข่งขันของประเทศ ผลผลิต อำนวยความสะดวกและบริหารจัดการด้านการเกษตร กิจกรรม ๑  
 สนับสนุนการบริหารจัดการด้านการเกษตร งบดำเนินงาน ค่าตอบแทนใช้สอยและวัสดุ (ค่าใช้จ่ายในการจัด  
 ฝึกอบรมและสัมมนา) ในส่วนของสถาบันเกษตรกรอาชีพ

## ๙. ผลผลิต

ผู้ผ่านโครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร การประยุกต์ใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟน จำนวน ๕๐ คน

### ๑๐. ผลลัพธ์ ผู้ผ่านโครงการฝึกอบรมไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐

๑. ผู้เข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้และพัฒนาความสามารถในการปฏิบัติงานด้วยการประยุกต์ใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟน ได้อย่างมีประสิทธิภาพ
๒. สามารถออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัลเพื่อเผยแพร่ด้วยสมาร์ทโฟน และสามารถพัฒนาช่องทางในการสื่อสารเพื่อนำข้อมูลไปประชาสัมพันธ์เผยแพร่ต่ออย่างถูกต้อง รวดเร็ว และน่าสนใจ

### ๑๑. การประเมินผล

๑. การวัดความรู้ก่อนและหลังการฝึกอบรม
๒. การประเมินผลหลังจากเสร็จสิ้นการฝึกอบรม โดยการใช้แบบสอบถามออนไลน์

### ๑๒. การรับรองผลการผ่านโครงการฝึกอบรม ผู้เข้ารับการฝึกอบรม

๑. จะต้องเข้าฝึกอบรม ร้อยละ ๘๐ ของการฝึกอบรมทั้งหมด
๒. จะต้องส่งแบบสะท้อนการเรียนรู้ที่หลักสูตรกำหนดไว้
๓. จะได้รับประกาศนียบัตรรับรองผลการฝึกอบรม หลักสูตร การประยุกต์ใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟน (ในรูปแบบออนไลน์)

### ๑๒. ที่ปรึกษาและผู้รับผิดชอบโครงการ

#### ที่ปรึกษาโครงการ

นางสาวอัจฉริยา จันทรวงศ์                      ผู้อำนวยการสถาบันเกษตรราธิการ

#### ผู้รับผิดชอบโครงการ

นายรังสรรค์ นฤมิตญาณ                      นักทรัพยากรบุคคลชำนาญการ

นางสาวสุจิตรา ว่างสันต์                      นักวิชาการคอมพิวเตอร์

โทร ๐ ๒๙๔๐ ๕๕๙๓ ต่อ ๑๖๑ ,๑๑๕, ๐๘ ๙๔๔๑ ๗๓๕๓

-----

## กำหนดการ

โครงการฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ หลักสูตร การใช้แอปพลิเคชันในการออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัล ด้วยสมาร์ทโฟนและบุคลากรภาครัฐ

ระหว่างวันที่ ๒๐ - ๒๓ ธันวาคม ๒๕๖๕

ณ สถาบันเกษตรบริการ ศูนย์ถ่ายทอดเทคโนโลยีการเกษตร

วันที่	เวลา		๐๙.๐๐-๑๐.๓๐ น.	๑๐.๓๐-๑๒.๐๐ น.	๑๒.๐๐-๑๓.๐๐ น.	๑๓.๐๐-๑๔.๓๐ น.	๑๔.๓๐-๑๖.๐๐ น.
			บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ		บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ
๒๐ ธ.ค. ๖๕	๐๙.๓๐-๑๘.๓๐ น.	๑๘.๓๐-๑๙.๐๐ น.	การใช้งานแอปพลิเคชัน Canva การใช้งานเบื้องต้น และ Template กำหนดขนาดและ Layout เครื่องมือการใช้งานและตกแต่งภาพและกราฟฟิก การตกแต่งกราฟฟิก กรอบรูป และรูปทรง(คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)		อาหารกลางวัน	การตกแต่งกราฟฟิกแบบการไล่เฉดสี และเส้นต่างๆการใส่ข้อความ การเลือกใช้สี การออกแบบโปสเตอร์ การออกแบบภาพเคลื่อนไหว (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)	
๒๑ ธ.ค. ๖๕	๐๘.๓๐-๑๙.๐๐ น.		๐๙.๐๐-๑๒.๐๐ น.			๑๓.๐๐-๑๖.๐๐ น.	
	ชี้แจงรายละเอียด และเช็คชื่อ		บรรยาย เรื่องการใช้งานและตัดต่อคลิปวิดีโอ • การใช้งานและตัดต่อไฟล์เสียง (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)			Work Shop สร้างวิดีโอสั้นแนะนำตัวเอง แนะนำองค์กร (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)	
๒๒ ธ.ค. ๖๕			๐๙.๐๐-๑๐.๓๐ น.			๑๐.๓๐-๑๒.๐๐ น.	
	ชี้แจงรายละเอียด และเช็คชื่อ		บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ	บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ	
๒๒ ธ.ค. ๖๕			การใช้งานแอปพลิเคชัน Kinemaster การนำเข้ารูปภาพ คลิปวิดีโอ เสียง การลบ ย้ายตำแหน่ง ไฟล์ต่างๆ การปรับแต่งไฟล์ภาพและวิดีโอ การย้อมสีวิดีโอด้วย Filter/Adjustment การใช้คำสั่ง Pan & Zoom (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)		การเพิ่มลดความเร็วของวิดีโอ ด้วย Speed การแยกเสียงออกจากคลิปวิดีโอ การตัดต่อวิดีโอ ด้วย Trim/Split การเพิ่มข้อความ การ Export งานวิดีโอ (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)		
๒๓ ธ.ค. ๖๕			๐๙.๐๐-๑๐.๓๐ น.	๑๐.๓๐-๑๒.๐๐ น.	๑๓.๐๐-๑๔.๓๐ น.	๑๔.๓๐-๑๖.๐๐ น.	
			บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ	บรรยาย	ฝึกภาคปฏิบัติ	
๒๓ ธ.ค. ๖๕			การเปลี่ยนฉาก transition การเพิ่มแทร็กเสียง และดนตรีประกอบ การใช้ฟังก์ชัน Overlay (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)		การใช้ Chroma ทำวิดีโอเปลี่ยนฉากหลัง การใช้ Theme สำเร็จรูป (คณะวิทยากรจากภาคเอกชน)		

หมายเหตุ : พักรับประทานอาหารว่างและเครื่องดื่ม ช่วงเช้า เวลา ๑๐.๓๐-๑๐.๔๐ น. ช่วงบ่าย เวลา ๑๔.๓๐-๑๔.๔๐ หรือในเวลาที่เหมาะสม

การเรียนรู้ผ่านระบบออนไลน์ ในเวลาราชการ โดยใช้โปรแกรม ZOOM CLOUD MEETINGS ให้ผู้เข้าอบรมติดตั้งโปรแกรมไว้ล่วงหน้า